

Vorbereidingsfiche: lollyspel

- LEEFTIJD: 7 – 12 jaar
 - AANTAL SPELERS: vanaf 4 spelers
 - DUUR: 60 à 90 min
 - AANTAL GROEPEN: 2 teams
 - SOORT: competitie spel
 - INTENSITEIT: actief
-

BESCHRIJVING:

Dit spel wordt in 2 teams gespeeld. Geef elke deelnemer een lolly en een potje. De teams krijgen telkens opdrachten, die ze om beurten moeten uitvoeren. De bedoeling is dat ze dat zo snel mogelijk doen. Terwijl een team bezig is met een opdracht mogen de anderen aan hun lolly likken.

Let op: het is ten strengste verboden om de lolly kapot te bijten! De deelnemers moeten de opdracht dus zo snel mogelijk doen, want de ploeg van wie de lolly's als eerste allemaal op zijn, wint! Het komt er dus op aan de andere ploeg zo weinig mogelijk tijd te geven om hun lolly te doen verdwijnen.

Verdeling in groepjes

Zoek op voorhand lolly's in 2 verschillende kleuren. Leg op elk bed van de deelnemer een lolly (gelijk aantal 2 kleuren). De kleur van het snoep dat ze vinden, is de kleur van de ploeg waartoe ze behoren.

Opdrachten

- Gedachten lezen: De ploeg telt samen tot 15 door om beurten een nummer te zeggen alleen mogen ze niet spreken. Als 2 kinderen op hetzelfde moment spreken, beginnen ze opnieuw.
- Uitbeeldertje: Elke ploeg kiest een vrijwilliger die iets moet uitbeelden. De spelleider zegt in stilte een woord tegen die deelnemer. Als de ploeg het woord kan raden, stoppen de anderen met likken.
- Appel doorgeven zonder handen: De deelnemers moeten in een cirkel gaan zitten. Een van hen mag beginnen. Het is de bedoeling dat ze een appel doorgeven, maar zonder hun handen te gebruiken. Ze mogen zelf kiezen hoe ze dat doen. Als de appel valt, moeten ze opnieuw beginnen. Als de appel de cirkel rond gegaan is, stopt de andere ploeg met likken.
- Zoek de pingpongbal: verstop een pingpongbal ergens in de ruimte. De deelnemers moeten die zo snel mogelijk vinden. Als ze de pingpongbal aan de spelleider geven, stopt de andere ploeg met likken.

- Alfabet achterstevoren: de kinderen moeten het alfabet opzeggen, maar omgekeerd. Wanneer ze klaar zijn, stopt de andere groep met likken. Als ze een fout maken moeten ze opnieuw beginnen.
 - Hindernissenrace: maak een parcours dat de kinderen als levende kruiwagens moeten afleggen.
 - Magisch tapijt: de kinderen moeten op een vuilniszak of doek staan. Die moeten ze proberen om te draaien zonder dat iemand de grond raakt.
 - Alfabet: geef de opdracht een woord te vinden voor elke letter van het alfabet. Ze mogen drie letters overslaan.
- Je kan uiteraard nog zelf opdrachtjes verzinnen waarvoor je materiaal hebt liggen en die passen in de beschikbare ruimte.

MATERIAAL:

- Lolly's in twee kleuren
- Potjes om de lolly's in te steken (lege yoghurtpotjes, eierdopjes, ...)
- Een appel
- Een pingpongballetje (of iets anders klein dat je kan verstoppen)
- Materiaal om een parcours mee te maken (kussens, tafels, kartonnen doos, ...)
- Vuilniszak, handdoek of deken om om te draaien